

Licence Informatique Générale

Métiers/missions

- Concevoir et développer des applications informatiques (analyse et spécification adaptée, gestion de projet et des bases de données, interface homme-machine, modélisation de problèmes réels, algorithmes, choix du langage de programmation et protocoles de test)
- Exploiter, gérer et assurer la maintenance informatique (installation et dépannage de systèmes d'exploitation et matériel informatique, tests, accès et gestion de bases de données distantes, administration de serveurs web, gestion de parcs informatiques...)
- Gérer, orienter et argumenter une démarche technico-commerciale (rédaction de recommandations techniques et communication professionnelle pluri-lingue)

Unités d'enseignement

- Outils mathématiques appliqués à l'informatique
- Systèmes
- Paradigmes de programmation
- Systèmes d'information et bases de données
- Programmation avancée
- Cybersécurité
- Réseaux et protocoles pour l'internet
- Management de projet
- Anglais professionnel

Entreprises

Toutes types d'entreprises de tous secteurs (gestion, santé, transport, commerce, édition, publicité...)

Alternance :

contrat de professionnalisation

- Durée : 1 an
- En centre de formation : 1 semaine
- En entreprise : 2 semaines
- Nbre de participants : minimum 8 et maximum 25

Conditions d'admission

- Soumettre sa candidature en mars et juillet
- Être titulaire d'un diplôme de niveau baccalauréat +2 dans l'informatique
 - Sur consultation du dossier
 - Entretien d'évaluation des compétences et de la motivation

Les examens

- Contrôles continus (CCF)
- Examen final écrit
- Rapports d'activités

L'enseignement

- Théorie, pratique, mise en situation professionnelle
- Lieu de formation : Ensemble BAUDIMONT - Pôle Supérieur et Distanciel

Poursuite des études

- Intégration en Bac+4 en école d'ingénieur (ESGI, Aston, CPSI, CC, CNAM...)

